Die Magiesysteme der Gilde der Iris



In der Gilde der Iris gibt nicht nur einzelne Magiesysteme, sondern auch Kombinationen von verschiedene Magien, die miteinander verknüpft sein können.

Die Runenmagie, die Baummagie, die Kampfmagie und die druidischen Magien des Heilens und des Wissens können allein für sich stehen oder verschiedenste Verbindungen eingehen.

Außerdem steht jedem Angehörigen der Gilde niedere Elementmagie zur Verfügung, mit der kleinere Zauber ausgeführt werden können. Wie zum Beispiel Wasser zu erwärmen, Lichter anzuzünden oder Dinge zu bewegen. Sie ist mit den Fibeln verknüpft, die alle Gildemitglieder bekommen, wenn sie in die Gilde aufgenommen werden.

Die Fibeln brennen sich nach einer gewissen Zeit und dem Stand der Magie als Tattoo kurz unter dem linken Schlüsselbein in die Haut ein, sodass ihre Kräfte auch ohne die Fibel selbst wirkten.

- Runenmagie in drei Ebenen – verschiedene Mitglieder
- Baummagie in drei Ebenen – verschiedene Mitglieder
- Kampfmagie in drei Ebenen - Kadrus
- Heiler Druidenmagie – verschiedene Mitglieder
- Wissens Druidenmagie - Widrus
- Fibeln – alle Mitglieder
- Niedere Elementmagie – alle Mitglieder
- verschiedene Kombinationen von Runenmagie mit Baummagie, mit Kampfmagie, mit Heilermagie und Wissensmagie – verschiedene Mitglieder